

교육 과정 소개서.

한 번에 끝내는 Java/Spring 웹 개발 Essential



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_beessential
강의시간	50시간 07분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- Spring Ecosystem 핵심 기술 스택부터 백엔드 필수/최신 21개 기술 스택 + 백엔드 대세 언어 Kotlin까지 배워봅니다.
- 네카라쿠배 신입 개발자에게 요구하는 REST API, AOP, 예외처리 등의 웹 개발 기본기를 다룹니다.
- 4 STEP의 실무 개발 프로세스를 반영한 배달 플랫폼 프로젝트를 통해 실전 감각 UP + 고도화, 리팩토링, 마이크로서비스화를 배워봅니다.

강의요약

- 백엔드 웹 개발자를 위한 필수 기술 스택과 레벨업 & 연봉업을 위한 최신 기술 스택까지 총 21가지 학습합니다.
- 기술 스택 학습에 초점이 맞춰진 다른 강의들에서 놓치기 쉬운 백엔드 웹 개발의 기본기를 탄탄히 다질 수 있습니다.
- 20시간에 걸쳐 배달 플랫폼 서비스를 설계, 구축, 고도화, 리팩토링하고, 마이크로서비스로 진화시키는 과정까지 직접 경험해봅니다.
- 토이 프로젝트 수준의 서비스 설계, 구축에서 끝나지 않습니다. 백엔드 웹 개발의 대세가 된 Kotlin과 심화 주제인 모니터링, 마이크로서비스까지 프로젝트에 도입합니다.
- 수강생끼리 언제든지 도움을 주고 받을 수 있는 질의 응답 커뮤니티가 제공됩니다. (강사님이 커뮤니티에 입장 하지만, 답변이 필수로 제공되지는 않습니다./커뮤니티는 23년 1월 18일(수) ~ 24년 12월 31일(화)까지 제공됩니다.)



강사

예상국

과목

- Java/Spring 웹 개발 Essential

약력

- 현) 레몬트리 Server Lead
- 전)뱅크샐러드 Back End Developer
- 전) 카카오페이 Back End Developer
- 전) 카카오 Back End Developer
- [강의활동]
- 패스트캠퍼스 ‘한 번에 끝내는 JAVA/Spring 웹 개발 마스터 초격차 패키지’ 와 ‘Java 웹 개발 마스터’ 강의
- 인프런 ‘Kotlin으로 개발하는 Spring Boot Web MVC’
- KT, 창원 대학교 등 기업 단체 교육



CURRICULUM

01.

웹 개발 입문과
데이터베이스

파트별 수강시간 15:15:14

Ch 00. 들어가며
01. 강의소개 및 강사소개
02. 개발 환경 설치
Ch 01. Web과 HTTP 통신에 대해서 알아보기
01. WEB 개론
02. REST API 개론
03. Spring Boot 와 Spring Web 소개
Ch 02. REST API
01. REST API - GET - 01
02. REST API - GET - 02
03. REST API - GET - 03
04. REST API - POST - 01
05. REST API - POST - 02
06. REST API - PUT
07. REST API - DELETE
Ch 03. Spring Boot Web
01. Spring Boot Web에서 응답 만드는 방법 - Resposne Entity
02. Spring Boot의 다양한 기능 살펴보기
03. Spring Boot 에서의 예외처리 소개 - 1
03. Spring Boot 에서의 예외처리 소개 - 2
04. Spring Boot 예외처리 실전 적용 - 1
05. Spring Boot 예외처리 실전 적용 - 2
06. Spring Boot Validation 소개
07. Spring Boot Validation 실전 적용 - 1
08. Spring Boot Validation 실전 적용 - 2
09. Spring Boot Validation 실전 적용 - 3
Ch04. Memory DataBase
01. Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 1
02. Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 2
03. Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 3
04. Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 4
05. Memory DataBase CRUD 적용해보기 - 5

CURRICULUM

01.

웹 개발 입문과
데이터베이스

파트별 수강시간 15:15:14

Ch 05. MySQL
01. 데이터 베이스 설치 및 설정
02. 간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 1 SQL 쿼리 알아보기
03. 간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 2 SQL 쿼리 실습
04. 간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 3 SQL 쿼리 실습
05. 간단한 MySQL 쿼리 배우기 - 4 SQL 데이터타입
Ch 06. Spring Data JPA
01. Spring Data 소개
02. Spring Data 적용 및 개발
Ch 07. JPA로의 변환
01. Memory DB를 MySQL로 변환 - 01
02. Memory DB를 MySQL로 변환 - 02
Ch 08. 간단한 게시판 프로젝트
01. 간단한 게시판 시스템 설계
02. 간단한 게시판 테이블 설계
03. 간단한 게시판 개발하기 Entity 개발
04. 간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 1
05. 간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 2
06. 간단한 게시판 개발하기 API End Point 개발 - 3
07. 간단한 게시판 개발하기 JPA 연관관계 설정하기 -1
08. 간단한 게시판 개발하기 JPA 연관관계 설정하기 - 2
Ch 09. Spring Boot Web 활용
01. Filter 와 Interceptor
02. Interceptor 적용
03. Spring AOP
04. Spring AOP Pointcut 문법
Ch 10. 간단한 게시판 프로젝트 개선
01. 추상화를 통한 게시판 프로젝트 개선 - 1
02. 추상화를 통한 게시판 프로젝트 개선 - 2

CURRICULUM

02.

웹 서비스 개발
실전

파트별 수강시간 18:25:55

Ch 00. 들어가며
01. 강의 소개
Ch 01. Web Service의 인증
01. 인증이란?
02. HTTP Session 인증 - 1
02. HTTP Session 인증 - 2
03. HTTP Cookie 인증 - 1
03. HTTP Cookie 인증 - 2
04. HTTP Header 인증
05. JWT Token 인증 - 1
05. JWT Token 인증 - 2
Ch 02. 실전 프로젝트 1: 배달 플랫폼 백엔드 구축
01. 배달 플랫폼 프로젝트 생성
02. 배달 플랫폼 프로젝트 멀티모듈 설정하기
03. 배달 플랫폼 프로젝트 멀티모듈 설정하기 - 2
04. 배달 플랫폼 프로젝트 DB 모듈 설정하기 - 1
05. 배달 플랫폼 프로젝트 DB 모듈 설정하기 - 2
06. 배달 플랫폼 프로젝트 API 기본 설정 추가_1
07. 배달 플랫폼 개발하기 - Swagger UI 설정
Ch 03. 실전 프로젝트 2: 프로젝트 베이스 개발
01. Filter를 통한 Request, Response Log 설정하기
02. Api 공통 Spec 적용하기
03. Api Error Code 적용하기
04. Exception Handler 적용하기 - 1
04. Exception Handler 적용하기 - 2
05. Interceptor 를 통한 인증 기반 적용하기
Ch 04. 실전 프로젝트 3: 사용자 도메인 개발
01. 사용자 데이터 베이스 개발
02. UserEntity 개발
03. 사용자 서비스 로직 - 1
03. 사용자 서비스 로직 - 2
04. JWT 토큰 서비스 로직 적용하기
05. 사용자 로그인 토큰 발행 적용하기
06. 사용자 인증 로직 적용하기
Ch 05. 실전 프로젝트 4: 스토어 도메인 개발
01. Store 데이터 베이스 개발
02. Store 서비스 로직 개발
03. Store Menu 데이터 베이스 설계
04. Store Menu 서비스 로직 개발



CURRICULUM

02.

웹 서비스 개발
실전

파트별 수강시간 18:25:55

Ch 06. 실전 프로젝트 5 : 상품 주문 개발
01. User Order 데이터 베이스 설계
02. User Order 서비스 로직 개발 - 1
03. User Order 서비스 로직 개발 - 2
04. User Order 서비스 로직 개발 - 3
05. User Order 서비스 로직 개발 - 4
CH 07. 실전 프로젝트 6 : 가맹점 서버 개발
01. Spring Security 소개
02. Spring Security를 통한 가맹점 서버 개발 - 1
03. Spring Security를 통한 가맹점 서버 개발 - 2
04. 가맹점 유저 가입 개발
05. Spring Security 에서의 가맹점 유저 로그인 처리
06. Spring Security 에서의 사용자 정보 확장하기
CH 08. 실전 프로젝트 7 : 비동기 주문 개발
01. 비동기 처리란?
02. 비동기를 위한 Message Queue
03. Docker에 Rabbit MQ 설정하기
04. Producer 개발하기 -1
05. Producer 개발하기 - 2
06. Consumer 개발하기
07. SSE Server Sent Events 란?
08. SSE를 통한 사용자 주문 Push 알림 개발하기 - 1
09. SSE를 통한 사용자 주문 Push 알림 개발하기 - 2
10. SSE를 통한 사용자 주문 Push 알림 개발하기 - 3
11. SSE를 통한 사용자 주문 Push 알림 개발하기 - 4

CURRICULUM

03.

최신/심화 웹
개발 실전

파트별 수강시간 16:25:51

Ch 00. 들어가며
01. 강의소개
Ch 01. Kotlin 소개
01. Kotlin 소개
02. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 1 변수선언
03. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 2 null 안정성과 엘비스 연산자
04. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 3 가변, 불변 컬렉션
05. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 4 고차함수
06. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 5 클래스
07. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 6 data class
08. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 7 default value
09. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 8 when
10. Kotlin과 Java 코드 비교하며 배워보기 - 9 확장함수
11. Kotlin 표준함수 let
12. Kotlin 표준함수 also
13. Kotlin 표준함수 apply
14. Kotlin 표준함수 run
Ch 02. Spring 과 Kotlin
01. Java에서 Kotlin 함께 사용하기
02. Spring 에서 Kotlin 적용하기
03. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 1 kotlin 설정 추가하기
04. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 2 common 모듈 옮기기
05. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 3 common 모듈 옮기기
06. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 4 JPA 다루기
07. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 5 JPA 연관관계 설정
08. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 6 Entity
09. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 7 Kotlin Entity
10. 기존 프로젝트를 Kotlin 으로 변경하기 - 8 비즈니스 로직 변경



CURRICULUM

03.

최신/심화 웹
개발 실전

파트별 수강시간 16:25:51

Ch 03. 마이크로서비스 맛보기
01. 마이크로서비스란-
02. API Gateway
03. Spring Cloud API Gateway -1
04. Spring Cloud API Gateway - 2
05. API Gateway 인증 - 1
06. API Gateway 인증 - 2
07. API Gateway 인증 - 3
08. API Gateway 인증 - 4
Ch 04. 모니터링
01. 모니터링
02. Spring Application Log 모니터링 하기
03. ELK Stack 을 통한 Log 모니터링
04. Spring Boot Admin 을 통한 모니터링
05. Prometheus Grafana 를 통한 모니터링
06. TICK Stack을 통한 모니터링
Ch 05. 마치며
01. 마치며 - 1 redis의 도입
02. 마치며 - 2 redis의 도입
03. 마치며 - 3 redis의 도입
04. 마치며



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.